12/08

Kaio e Mariel: Início da elaboração dos protótipos das interfaces de criação de partidas no Figma, acompanhada pela inicialização do Projeto de Frontend.

13/08

Kaio e Mariel: Configuração do ambiente de desenvolvimento para o Frontend, concomitante ao desenvolvimento da tela inicial e da Tela de Seleção de Processo.

14/08

Kaio: Estabelecimento do ambiente Backend.

Mariel: Início da implementação da Tela de Jogo, abrangendo a composição de perguntas e respostas.

15/08

Rafael: Participou de uma aula sobre testes de software e elaborou uma planilha em Excel para realizar a análise de testes.

Luis: Realizou ajustes no banco de dados e iniciou a construção das tabelas de riscos.

Mariel e Kaio: Realizaram uma refatoração dos ajustes finais no perfil, favoritos e botão de próxima questão.

16/08

Luiz: Proximidade da conclusão da tabela de riscos, restando apenas poucos ajustes.

Rafael: Continuação da documentação, incluindo objetivos específicos, análise de requisitos e restrições.

Mariel e Kaio: Refatoração dos códigos relacionados às provas, seleção e tela de perfil, entre outros.

19/08

Rafael e Luiz: Início da execução da análise de risco.

20/08

Mariel e Kaio: Consumo da API e tentativa de implementação da conexão entre elas, com a ocorrência de pequenos problemas técnicos.

Luiz: Elaborou a documentação inicial, incluindo a introdução, e finalizou a complementação do caso de uso e análise de risco, transferindo as informações da tabela para o plano de ação.

Rafael: Continuação da documentação, com início da introdução, justificativa e objetivos, auxiliando Luiz na parte do caso de uso.

21/08

Luiz: Continuidade e conclusão dos planos de ação.

Rafael: Aprimoramento da introdução e justificativa, além da busca de conhecimento em Spring Boot.

Kaio e Mariel: Integração do Backend com o Frontend.

23/08

Luiz: Início do desenvolvimento do Banco de Dados MySQL.

Kaio e Mariel: Preparação e implementação da API de Autenticação.